Clubhouse Logic

// 🎮 Multiplayer Roaming Simulation

function initClubhouseMap() {

  const canvas = document.getElementById("clubhouseCanvas");

  const ctx = canvas.getContext("2d");

  // Draw background

  ctx.fillStyle = "#e0f7fa";

  ctx.fillRect(0, 0, canvas.width, canvas.height);

  // Draw avatar

  ctx.fillStyle = "#00796b";

  ctx.fillRect(100, 100, 40, 40);

  ctx.fillText("You", 100, 95);

  // Draw NPCs

  ctx.fillStyle = "#ffb300";

  ctx.fillRect(300, 100, 40, 40);

  ctx.fillText("Daisy", 300, 95);

  ctx.fillStyle = "#8e24aa";

  ctx.fillRect(500, 100, 40, 40);

  ctx.fillText("Andy", 500, 95);

  ctx.fillStyle = "#90caf9";

  ctx.fillRect(700, 100, 40, 40);

  ctx.fillText("Winnie", 700, 95);

}

// 💬 Chat with Learner

function openChat() {

  alert("💬 Chat request sent. Awaiting response...");

}

// 🎯 Challenge NPC

function challengeNPC() {

  const npc = prompt("Choose who to challenge: Daisy, Andy, or Winnie");

  alert(`🎯 You are now challenging ${npc} in a game!`);

}

// 🕹️ Enter Arcade Room

function enterArcade() {

  document.getElementById("arcadeRoom").classList.remove("hidden");

}

// 🕹️ Play Arcade Game

function playArcadeGame() {

  alert("🕹️ Starting arcade game. Good luck!");

}

// Initialize map on load

window.onload = function () {

  initClubhouseMap();

};